

Designing Cisco Enterprise Networks (300-420 Japanese Version)

1. ネットワークエンジニアは、マルチキャストトラフィックをサポートする安全なトンネリングテクノロジーを使用して、パブリックネットワークを介して2つのサイトを接続する必要があります。どのテクノロジーを選択する必要がありますか？

A. PPTP

B. GRE

C. GRE over IPsec

D. IPsec

Answer(s): C

2. SD-WAN のデモンストレーションに関して正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

A. デモンストレーションは主に大きな機会や競争状況に使用します。

B. Cisco SD-WAN SE としては、デモの革新に貢献するのではなく、テクノロジーの学習に時間を費やす必要があります。

C. デモ中は、対象ユーザーと望ましい結果を考慮する必要があります。

D. トップダウン アプローチを使用するデモとボトムアップ アプローチを使用するデモの間には大きな違いがあります。

E. デモ中に、チームが重要な詳細について考慮していることを実証し、議論する必要があります。

Answer(s): C,D

3. SD-WAN エッジ ルーターではどのキュー構造が使用されますか？

A. FIFO

B. LLQ+WRR

C. 1P-4Q-2T

D. 優先度

Answer(s): B

4. 展示を参照してください。エンジニアは、EIGRP をルーティング プロトコルとして使用するマルチキャンパス レイヤ 3 インフラストラクチャを設計しています。設計では、ダウンリンクの発生時にクエリに迅速に回答し、不必要なクエリを防止し、トラフィックが不必要にアクセス レイヤを通過しないようにする必要があります。ネットワーク設計のためにエンジニアが実行する必要がある 2 つのアクションはどれですか？ (2つお選びください。)

A. コア レイヤ スイッチをスタブルータとして設定します。

B. アクセス レイヤおよびコア レイヤ スイッチをスタブルータとして設定します。

C. コア レイヤへのルートを要約するようにディストリビューション レイヤ スイッチを構成します。

D. アクセス レイヤ スイッチをスタブルータとして設定します。

E. ディストリビューション層へのルートを要約するようにアクセス層スイッチを構成します。

Answer(s): C,D

5. SD-Accessアーキテクチャーでファブリック中間ノードが担当する機能はどれですか？

A. EIDをRLOCにマッピングする

B. SGTを含むVXLANヘッダーでユーザートラフィックをカプセル化

C. HTDBに新しいエンドポイントを登録する

D. エッジノードと境界ノード間のIPパケットの転送

Answer(s): D

6. 同じVPN内のWANエッジルーター間のIGMPネットワークトラフィックのWAN帯域幅を最適化するために使用される機能はどれですか。

A. IGMPv2

B. マルチキャストRP

C. マルチキャストレプリケーター

D. マルチキャストサービスルート

Answer(s): C

7. ある企業は、既存のネットワーク インフラストラクチャ内に IPv6 を導入したいと考えています。現在のすべてのインフラストラクチャ機器は IPv6 をサポートしており、同社は追加の機器の購入を必要としない移行戦略を望んでいます。この計画では、運用管理コストを低く抑え、IPv6 マルチキャストをサポートし、DNS を使用してアプリケーションを移行できるようにする必要があります。企業はどの戦略を選択する必要がありますか？

A. ハイブリッド手動トンネル モデル

B. ハイブリッド ISATAP トンネル モデル

C. サービス ブロック モデル

D. デュアルスタック モデル

Answer(s): D

8. エンジニアは、XML 表現で YANG を使用して、次の仕様で Cisco IOS XE スイッチを設定する必要があります。

A. A.

```
<interfaces YANG="urn:ietf:params:xml:ns:yang:ietf-interfaces">
  <interface>
    <name>GigabitEthernet2/1/0</name>
    <type YANG:ianaift="urn:ietf:params:xml:ns:yang:iana-if-type">ianaift:ethernetCsmacd</type>
    <enabled>true</enabled>
    <ipv4 YANG="urn:ietf:params:xml:ns:yang:ietf-ip">
      <address>
        <ip>10.10.10.10</ip>
        <netmask>255.255.255.224</netmask>
      </address>
    </ipv4>
  </interface>
</interfaces>
```

B. B.

```
<interfaces xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:yang:ietf-interfaces">
  <interface>
    <name>GigabitEthernet2/1/0</name>
    <type xmlns:ianaift="urn:ietf:params:xml:ns:yang:iana-if-type">ianaift:ethernetCsmacd</type>
    <enabled>true</enabled>
    <ipv4 xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:yang:ietf-ip">
      <address>
        <ip>10.10.10.10</ip>
        <netmask>255.255.255.224</netmask>
      </address>
    </ipv4>
  </interface>
</interfaces>
```

C. C.

```
<interfaces json="urn:ietf:params:json:ns:yang:ietf-interfaces">
  <interface>
    <name>GigabitEthermet2/1/0</name>
    <type json:ianaift="urn:ietf:params:json:ns:yang:iana-if-type">ianaift:ethernetCsmacd</type>
    <enabled>true</enabled>
    <ipv4 json="urn:ietf:params:json:ns:yang:ietf-ip">
      <address>
        <ip>10.10.10.10</ip>
        <netmask>255.255.255.224</netmask>
      </address>
    </ipv4>
  </interface>
</interfaces>
```

D. D.

```
<interfaces xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:yang:ietf-interfaces">
  <interface>
    <name>GigabitEthernet2/1/0</name>
    <type xmlns:ianaift="urn:ietf:params:xml:ns:yang:iana-if-type">ianaift:ethenetCsmacd</type>
    <enabled>>false</enabled>
    <ipv4 xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:yang:ietf-ip">
      <address>
        <ip>10.10.10.10</ip>
        <netmask>255.255.255.224</netmask>
      </address>
    </ipv4>
  </interface>
</interfaces>
```

Answer(s): B

9. 顧客は、MPLS を介したマルチメディア会議をサポートするために QoS を必要としています。ネットワーク設計者は、ホップごとの動作を使用することを選択します。アーキテクトは、ブランチ サイト間を移動するトラフィックを分類およびマークするためにどのソリューションを使用する必要がありますか？

A. DSCP AF4 を使用した BW キューと DSCP WRED

B. DSCP AF4 を使用した BW キュー

C. DSCP AF3 を使用した BW キューと DSCP WRED

D. DSCP AF3 を使用した BW キュー

Answer(s): B

10. 展示を参照してください。エンジニアは、IPv6 アイランドを IPv4 専用ネットワークに接続して、IPv6 ホストが IPv4 ネットワーク内のファイル サーバーおよび DNS サービスにアクセスできるようにする必要があります。エンジニアはどの NAT を選択すべきでしょうか？

A. 動的 NAT-PT

B. ステートレス NAT66

C. 静的 NAT-PT

D. ステートフル NAT66

Answer(s): A

11. IPv6オーバーレイトンネルを使用する場合、どの設計上の考慮事項を考慮する必要がありますか？

A. 分離されたIPv6ネットワークを接続するオーバーレイトンネルは、最終的なIPv6ネットワークアーキテクチャと見なすことができます。

B. オーバーレイトンネルは、永続的なソリューションへの移行手法としてのみ考慮されるべきです。

C. オーバーレイトンネルは境界デバイス間でのみ構成でき、IPv6プロトコルスタックのみが必要です。

D. オーバーレイトンネリングは、IPv4パケットをIPv6パケットにカプセル化して、IPv6インフラストラクチャ全体に配信します。

Answer(s): B

12. IP-VPN サービスから Cisco SD-WAN アーキテクチャへの移行の 2 つの特徴は何ですか? (2 つお選びください。)

A. セキュリティの強化

B. スケーラビリティの向上

C. 分散コントロールプレーン

D. ソリューションの複雑さの増加

E. 一元化されたアプリケーションポリシー

Answer(s): B,E

13. SD-WAN アーキテクチャで TLOC 接続を最小限に抑え、vSmart コントローラの負担を軽減する機能はどれですか？

A. 制御接続

B. 制御方向

C. 色

D. アフィニティ

Answer(s): D

14. CiscoSD-WAN展開でCiscoBond Orchestrator間で冗長性をどのように実現しますか？

A. すべてのオーケストレーターのIPアドレスは単一のDNS名にマップされます。

B. 各Cisco WANEdgeルータに最も近いオーケストレータが選択されます。

C. Cisco WAN Edgeルータは、IPアドレスと優先度を使用してすべてのオーケストレータで設定されません。

D. 各ネットワークに単一のCiscoOrchestratorが導入されています。

Answer(s): A

15. 展示を参照してください。お客様は、GigabitEthernet0/2 インターフェイスを通過するネットワーク管理トラフィックに QoS を適用する必要があります。8つのキューイングクラスがすべて使用されているため、新しい要件を既存のポリシーに統合する必要があります。顧客はどのソリューションを選択する必要がありますか？

A. DSCP CS5 へのトラフィックをマークし、それを SIGNALING クラスに割り当てます。次に、既存のキュー サイズのベースラインを設定して、追加の帯域幅を SIGNALING クラスにプロビジョニングできるかどうかを判断します。

B. トラフィックを DSCP CS4 にマークし、それを SIGNALING クラスに割り当てます。次に、クラス内のトラフィックに優先順位を付けます。

C. トラフィックを DSCP CS6 にマークし、ROUTING クラスに割り当てます。次に、クラス内のトラフィックに優先順位を付けます。

D. トラフィックを DSCP CS2 にマークし、ROUTING クラスに割り当てます。次に、既存のキューサイズのベースラインを設定して、追加の帯域幅を ROUTING クラスにプロビジョニングできるかどうかを判断します。

Answer(s): D

16. ISE リリース 2.0 と 2.3 の間に Cisco ISE に組み込まれたシスコ製品はどれですか？

A. Cisco ASA

B. Cisco ESA

C. Cisco ACS

D. Cisco WSA

Answer(s): C

17. cisco TelePresence システムをインストールして以来、この会社では、システムの使用中に他のアプリケーションで応答の問題が発生しています。その結果、同社はアーキテクトに QoS ソリューションの推奨を依頼しました。お客様は現在、CBWFQ ポリシーを使用して、速度 100 Mbps のインターネット接続のトラフィックを管理しています。アーキテクトは、リアルタイムトラフィックの完全優先のためにどのリンク容量制限を選択する必要がありますか？

A. 25Mbps

B. 50Mbps

C. 33Mbps

D. 75Mbps

Answer(s): C

18. 展示を参照してください。アーキテクトは、次の要件に基づいて EIGRP ソリューションを設計しています。

A. 分散 2

B. パス 2 の追加

C. メトリックの重み 010100

D. 最大パス数 2

Answer(s): A

19. ネットワークエンジニアは、企業のQoSソリューションを再設計しています。同社は現在IPPrecedenceを使用していますが、エンジニアはDiffServに移行する予定です。新しいソリューションが現在のソリューションとの下位互換性を提供することが重要です。設計にはどのテクノロジーを含める必要がありますか？

A. 優先転送

B. 確実な転送

C. クラスセレクターコードポイント

D. ホップごとのデフォルトの動作

Answer(s): C

20. 通常、実装の複雑さが最も高い 2 つの Cisco ISE ユース ケースはどれですか？

A. ソフトウェア定義のセグメンテーション

B. デバイス管理

C. ゲストとワイヤレス アクセス

D. ソフトウェア定義のアクセス

E. アセットの可視性

Answer(s): A,D
