

Professional Scrum Master I (German Version)

1. Welcher Scrum-Wert wird durch mangelndes Vertrauen in das Scrum-Team beeinträchtigt?

A. Fokus

B. Respekt

C. Offenheit

D. Mut

E. Engagement.

F. Alle oben genannten

Answer(s): F

2. Welche Aussage beschreibt das Sprint Backlog als Ergebnis des Sprint Plannings am besten?

A. Jeder Artikel hat einen bestimmten Eigentümer.

B. Die Anordnung erfolgt durch den Product Owner.

C. Für jede Aufgabe wird die Stundenzahl geschätzt.

D. Dies ist der Plan des Entwicklers für den Sprint

E. Dies ist eine vollständige Liste aller in einem Sprint zu erledigenden Arbeiten.

Answer(s): D

3. Richtig oder falsch: Ein Scrum Master erfüllt für mich die gleiche Rolle wie ein traditioneller Projektmanager.

A. Wahr

B. Falsch

Answer(s): B

4. Was ist der Hauptgrund dafür, dass der Scrum Master am Daily Scrum teilnimmt?

A. Zum Sammeln von Status- und Fortschrittsinformationen zur Meldung an das Management.

B. Notieren Sie sämtliche Änderungen am Sprint-Backlog, einschließlich der Hinzufügung neuer Elemente, und verfolgen Sie den Fortschritt beim Burndown.

C. Er oder sie muss nicht anwesend sein; er oder sie muss lediglich sicherstellen, dass das Entwicklungsteam ein tägliches Scrum durchführt.

D. Um sicherzustellen, dass jedes Teammitglied die drei Fragen beantwortet.

Answer(s): C

5. Wann muss ein Product Owner jedes Inkrement freigeben? (Wählen Sie die beste Antwort.)

A. Wenn es Sinn macht.

B. Wenn das Scrum-Team seine Arbeit beendet hat.

C. Immer wenn das Produkt frei von Mängeln ist.

D. Nach jedem Sprint, ohne Ausnahme.

Answer(s): A

6. Mehrere Scrum-Teams, die am selben Produkt oder System arbeiten, wählen alle Arbeiten aus demselben Produkt-Backlog aus.

A. Wahr

B. Falsch

Answer(s): A

7. Eine Organisation hat beschlossen, Scrum einzuführen, aber das Management möchte die Terminologie ändern, um sie an die bereits verwendete Terminologie anzupassen. Was wird wahrscheinlich passieren, wenn dies geschieht? (Wähle die beste Antwort.)

A. Ohne ein neues Vokabular als Erinnerung an die Änderung kann es tatsächlich zu sehr geringen Änderungen kommen.

B. Die Organisation versteht möglicherweise nicht, was sich innerhalb von Scrum geändert hat und die Vorteile von Scrum gehen möglicherweise verloren.

C. Das Management ist möglicherweise weniger besorgt.

D. Alle Antworten gelten.

Answer(s): D

8. Wie sollte ein Scrum-Team mit nicht-funktionalen Anforderungen umgehen?

A. Stellen Sie sicher, dass die Release-Abteilung diese Anforderungen versteht, aber es ist nicht die

B. Stellen Sie sicher, dass jedes Inkrement diese erfüllt.

C. Verwalten Sie sie während des Integration Sprints vor dem Release Sprint.

D. Weisen Sie sie den leitenden Entwicklern im Team zu.

Answer(s): B

9. Welche Struktur eignet sich für Entwicklungsteams am besten, um integrierte Inkremente zu erstellen?

A. Jedes Entwicklungsteam arbeitet nur an einer technischen Ebene des Systems (z. B. GUI, Datenbank, mittlere Ebene, Schnittstellen).

B. Jedes Entwicklungsteam entwickelt die Funktionalität von Anfang bis Ende über alle technischen Ebenen hinweg.

Answer(s): B

10. Derzeit sind Ihre Entwicklungsteams so organisiert, dass sie sich nur auf eine einzelne Ebene konzentrieren (z. B. Front-End, mittlere Ebene, Back-End und Schnittstellen). Welche drei Dinge sind zu beachten, wenn Sie sich entscheiden, von solchen Komponententeams hin zu Feature-Teams zu wechseln? (Wählen Sie drei aus.)

A. Scrum ist ohne Feature-Teams nicht möglich.

B. Bei derartigen Maßnahmen kann die Produktivität beeinträchtigt werden.

C. Es hilft zunächst, sich Unterstützung von der Unternehmensseite zu holen.

D. Feature-Teams haben weniger Kommunikationsaufwand.

E. Bei Feature-Teams ist es einfacher, die Produktivität pro Team zu berechnen.

Answer(s): B,C,D

11. Welche Techniken könnte der Scrum Master verwenden, wenn es im Scrum-Team zu einer internen Meinungsverschiedenheit darüber kommt, welche agilen Praktiken anzuwenden sind? (Wählen Sie die beiden besten Antworten aus.)

A. Beziehen Sie das gesamte Scrum-Team in die Entscheidungsfindung ein.

B. Nutzen Sie Coaching-Techniken, wie z. B. offene

C. Fragen Sie einen externen Agile Coach, was er empfiehlt.

D. Bitten Sie die Teammitglieder, das Problem an die Personalabteilung des Unternehmens weiterzuleiten.

Answer(s): A,B

12. Ein Scrum-Team darf sich nur während des Sprint-Reviews mit Stakeholdern treffen.

A. Wahr

B. Falsch

Answer(s): B

13. Auf welche zwei Arten werden Architektur und Infrastruktur in Scrum gehandhabt? (Wähle zwei.)

A. Sie werden vor den eigentlichen Feature-Entwicklungs-Sprints besprochen, festgelegt und dokumentiert.

B. Sie werden zusammen mit der funktionalen Entwicklung des Produkts implementiert.

C. Sie werden dem Product Backlog hinzugefügt und in frühen Sprints behandelt. Dabei ist immer zumindest eine gewisse Geschäftsfunktionalität erforderlich, egal wie klein sie ist.

D. Sie werden von einem separaten Team durch die Schaffung einer architektonischen Start- und Landebahn gebaut.

Answer(s): B,C

14. Der Zweck eines Sprints besteht darin, ein fertiges Produktinkrement zu produzieren.

A. Wahr

B. Falsch

Answer(s): A

15. Welches der folgenden Beispiele ist ein Inkrement? (Wählen Sie die beste Antwort.)

A. Ein Plan für die gesamte Produktveröffentlichung.

B. Ein Modell der Produktmarketingmaterialien.

C. Ein Design für das Produkt.

D. Ein Produkt-Rollout-Plan.

E. Es wird ein wertvolles und nützliches Produktset vorgestellt.

F. Alles oben genannte.

Answer(s): E

16. Welche Themen sollten im Sprint Review besprochen werden?

A. Der Scrum-Prozess und wie er während des Sprints verwendet wurde.

B. Codierungs- und Engineering-Praktiken.

C. Sprintergebnisse.

D. Alles oben genannte.

Answer(s): D

17. Sie wurden gerade von einem Unternehmen eingestellt, das neu im Scrum-Geschäft ist. Ihr Management hat Sie zum Scrum-Master von sechs neuen Scrum-Teams ernannt. Diese Teams werden ein Produkt entwickeln. Wählen Sie zwei Bedingungen aus, die Sie in diesem Szenario anstreben sollten.

A. Es sollte sechs Produktbesitzer geben, einer für jedes Scrum-Team.

B. Es sollte sechs Product Owner geben, die einem Chief Product Owner unterstellt sind.

C. Das Produkt hat ein Product Backlog.

D. Jedes Scrum-Team sollte ein separates Product Backlog haben.

E. Es sollte nur einen Product Owner geben.

Answer(s): C,E

18. Wer ist für die Zusammenarbeit mit den Stakeholdern verantwortlich?

A. Die Entwickler.

B. Der Business-Analyst.

C. Der Teammanager.

D. Das Scrum-Team.

E. Der Projektmanager.

Answer(s): D

19. Entwickler verwalten sich selbst. Welche der folgenden Dinge verwalten sie? (Wählen Sie die beste Antwort)

A. Wann wird die Veröffentlichung erfolgen, basierend auf diesem Fortschritt.

B. Stakeholder für das Sprint Review

C. Sprint-Backlog.

D. Sprintlänge

E. Product Backlog-Bestellung

Answer(s): C

20. Das Sprint-Ziel ist, ebenso wie der Sprint-Backlog, ein Ergebnis der Sprint-Planung.

A. Wahr

B. Falsch

Answer(s): A
