

Salesforce Certified Development Lifecycle and Deployment Architect (Japanese Version)

1. Universal Containers (UC) はセールスクラウドとサービスクラウドを使用しています。彼らは毎年 2 つのメジャー リリースと 4 つのマイナー リリースを行っています。デプロイ (開発)、統合、ユーザー受け入れ (UAT)、ステージング、および Hotfix サンドボックスがあります。UC に PI の問題があり、すぐに修正する必要がある場合、アーキテクトは何を推奨すべきですか？

- A. ステージングの問題を修正し、本番環境にデプロイします。
- B. Hotfix で問題を修正し、テストして実稼働環境にデプロイします。
- C. 開発、テスト、UAT で問題を修正し、実稼働環境にデプロイします。
- D. リリース管理プロセスに従って実稼働環境に移行します。

Answer(s): B

2. プロジェクトが稼働してから 1 年が経過し、開発者は既存の Apex クラスを更新しようとしていますが、その目的がわかりません。クラスの目的を決定するために、元のプロジェクトのどの成果物を活用する必要がありますか？

- A. ユーザー受け入れテスト スクリプト
- B. テスト実行計画
- C. 要件トレーサビリティ マトリックス
- D. テスト サインオフ ドキュメント

Answer(s): C

3. Universal Containers (U) C) は、Salesforce 組織の Unlimited Edition にあります。現在、開発チームがさまざまな目的で使用する 4 つの Developer Pro サンドボックスがあり、1 つはトレーニングに使用される部分コピー サンドボックス、1 つはユーザー受け入れテストに使用される完全なサンドボックスです。初期リリース時のパフォーマンス テストに使用される完全なサンドボックスがもう 1 つありますが、現在は積極的に使用されていません。

A. 組織はライセンスで許可されている以上のサンドボックスを使用しているようです。部分コピー サンドボックスは使用しないでください。

B. Salesforce サポート ケースを作成します。誰かが何が問題なのかを知っているはずです。

C. サンドボックスのライセンス数を確認するには、Salesforce アカウントチームに連絡してください。

D. パフォーマンス テストに使用される完全なサンドボックスを削除します。

Answer(s): D

4. Universal Containers (UC) は、3,000 ユーザーのコンタクト センターに Service Cloud を導入しています。彼らは持っている

A. 単体テスト。

B. 負荷テスト。

C. システム統合テスト。

D. ストレス テスト。

Answer(s): B

5. Universal Containers (UC) には、独立して運営される 2 つの子会社があります。UC は、子会社ごとに 1 つずつ、合計 2 つの別個の Salesforce 組織を運用することを決定しました。ただし、2 つの組織間の特定の機能とプロセスは標準化する必要があります。カスタマイズを一度開発し、両方の組織で利用できるようにするには、UC が取るべき 2 つのアプローチはどれですか? 2 つの答えを選択してください

A. サンドボックスで機能を開発し、両方の本番組織にデプロイします。

B. Salesforce-to-Salesforce を設定して、ある組織から別の組織に機能をデプロイします。

C. サンドボックスに管理パッケージを作成し、両方の本番組織にデプロイします

D. Developer Edition 組織でパッケージを作成し、両方の本番組織にデプロイします

Answer(s): C,D

6. Universal Containers には、システム間の重要なプロセス オークストレーションを備えた高度に統合された環境があります。UAT を更新すると、運用環境からの外部 ID を持つオブジェクトは、UAT 環境内の有効な外部 ID を指さなくなります。

A. UAT が運用統合をポイントし、終了後に各トランザクションをロールバックします。

B. すべてのデータを削除し、自動テスト ツールを使用して、UAT のすべてのシステムにわたって新しいデータを作成します。

C. 外部 ID をマスクして、誰も実稼働値を確認できないようにします。

D. 更新後の計画で、外部 ID を UAT の既知の有効な値のセットに変更します。

Answer(s): D

7. Universal Containers のリリース管理戦略には、日次、マイナー (月次)、メジャー (四半期) の 3 種類のリリースがあります。ユーザーは、緊急のクライアント要求をサポートするために新しいレポートを要求しました。アーキテクトはどのようなリリース戦略を推奨しますか?

A. メジャー リリース プロセスを利用して、完全なサンドボックスをバイパスして本番環境で直接レポートを作成します。

B. マイナー リリース プロセスを利用して、完全なサンドボックスをバイパスして本番環境で直接レポートを作成します。

C. メジャー リリース プロセスを利用して、完全なサンドボックスでレポートを作成し、実稼働環境にデプロイします。

D. 毎日のリリース プロセスを利用して、完全なサンドボックスでレポートを直接作成し、実稼働環境にデプロイします。

Answer(s): D

8. `deploy()` 呼び出しでメタデータを削除するには、次の 2 つのことが必要ですか? = 2 つの答えを選択してください

A. `Package.XML` ファイル。

B. 現在の API バージョンを使用する必要があります。

C. `DestructiveChanges.xml` ファイル。

D. `PurgeOnDelete` オプションを `TRUE` に設定する必要があります。

Answer(s): A,C

9. Universal Containers には、複数のプロジェクト学習が単一の組織に組み込まれています。プロジェクト チームは、設計の矛盾と共通の設計プロセスの確保を懸念しています。この矛盾を防ぐためにアーキテクトは何を推奨する必要がありますか?

A. Center of Excellence 憲章文書を作成します。

B. ガバナンスの設計標準を作成します。

C. GIT リポジトリを使用してバックアップ システムを作成します。

D. リリース管理プロセスを作成します。

Answer(s): B

10. Universal Containers は北米から事業を展開し、北米内でビジネスを行っています。UC はアジアの現地企業を買収し、アジアからの事業を開始したところです。現在、これら 2 つの事業部門は 2 つの異なる言語で運営されています。どちらのユニットも販売プロセスが異なるため、現地の法律を厳格に遵守する必要があります。

A. 複数組織戦略、標準化された販売プロセス、共通ルール、組織全体で同じロケールを選択します。

B. 単一組織戦略、標準化された販売プロセス、共通ルール、およびすべてのビジネス ユニットに同じロケールを選択します。

C. 単一組織戦略、標準化された販売プロセス、共通ルール、ビジネス ユニット固有のロケールを選択します。

D. 複数組織戦略を選択します。各組織には独自の販売プロセスと共通のルールがあり、ロケールで運営されます。

Answer(s): D

11. Cloud Kicks は別の CRM から Salesforce に切り替えます。すべての標準 Salesforce オブジェクトの既存のデータセットがあります。アーキテクトは、これらのオブジェクトをどのような最適化された順序でロードすることを推奨する必要がありますか？

A. 取引先、連絡先、リード、製品、商談、商談品目

B. アカウント、連絡先。商談、製品、商談品目、リード

C. リード、連絡先、取引先、商談、製品、商談品目

D. リード、アカウント、連絡先、製品、商談、商談品目

Answer(s): A

12. Universal Containers (UC) は Salesforce Performance Edition を使用しています。今後 4 週間にわたって毎週トレーニングセッションを開催する予定です。各トレーニングの長さは 5 日間で、毎週新しい受講者が参加します。UC は、実稼働データのサンプルを使用してこれらのユーザーをトレーニングし、トレーニングセッション中に生成されたすべてのデータを週末に削除したいと考えています。

A. 毎週末に部分コピー サンドボックスを更新し、データ ロードーを使用して必要なデータをロードします。

B. 部分コピー サンドボックスを毎週末更新し、適切なサンドボックス テンプレートを含めます。

C. Developer Pro サンドボックスを毎週末更新し、データ ロードーを使用して必要なデータをロードします。

D. Developer Pro サンドボックスを毎週末更新し、適切なサンドボックス テンプレートを含めます。

Answer(s): B

13. Universal Containers には、新しい機能の構築、バグの修正、既存の機能の変更を行う複数の同時プロジェクトがあります。経営陣は、たとえプロジェクト全体が不完全であっても、できるだけ早くユーザーが機能を利用できるようにしたいと考えています。品質を維持するために建築家は何を推奨すべきでしょうか？

A. 開発者は、完成したコードと単体テストを実稼働環境に直接デプロイする必要があります。

B. すべての機能を一緒にデプロイして、すべての機能がエラーなく連携して動作することを確認します。

C. スプレッドシートを使用して、変更セットとともにリリースする必要がある承認済みの変更を追跡します。

D. 自動化されたソース管理、テスト、およびシステムの構築を利用して、テストして実稼働環境にデプロイします。

Answer(s): D

14. Universal Containers は最近、Salesforce を広範囲に使用する別の企業を買収しました。UC は、Salesforce 組織を統合して、1 つのビジネスの下で効果的に顧客の販売とサービスを提供したいと考えています。従来、UC はアジャイル開発手法に従って Salesforce 機能を提供してきま

した。事業の統合に伴い、UC はウォーターフォール開発手法を採用することが最善のアプローチであると確信しています。ウォーターフォール開発手法を使用することの利点を 2 つ挙げてください。

A. プロセスの後半での変更は予期されており、要件仕様に統合することで処理できます。

B. 構築する必要がある複雑なプロセスは、コーディングを開始する前に徹底的に理解され、文書化されます。

C. マイルストーン、タイムライン、見積もりは、事前のデューデリジェンスにより、より正確で予測可能になる傾向があります。

D. 設計作業の多くはプロセスの後の段階に押しやられるため、プロジェクトの開始コストは低くなります。

Answer(s): B,C

15. Universal Containers (UC) は、さまざまなプロジェクトやさまざまなベンダーと協力して、大規模な作業プログラムに着手しています。UC はセンター オブ エクセレンス (COE) を設立しましたが、異なるプロジェクト間の範囲の変化に悩まされています。

A. スクラム マスター

B. リリース マネージャー

C. 製品所有者

D. 変更マネージャー

Answer(s): C

16. Universal Containers は、数十の Aura コンポーネントを含む顧客の Lightning コミュニティの構築を開始しました。開発チームのリーダーが、Lightning コンポーネントのテストに関する質問について Salesforce アーキテクトに来ました。

A. Aura コンポーネントの JavaScript 部分のテストは Jest フレームワークでテストでき、Apex コントローラはテストクラスを使用してテストできます。

B. Lightning テスト サービス AppExchange パッケージをインストールして、Aura コンポーネントのテストを有効にします。

C. Lightning コンポーネントのインスタンスの作成に使用できる \$T テストヘルパーオブジェクトがあり、Promise が有効になっています。

D. テストは lightning.force.com/c/jasminetests.app URL で表示できます。ページがロードされて Jasmine テストが実行され、合否情報が画面に書き込まれます。

Answer(s): A,D

17. Universal Containers (CUC) は、設定 SObject を使用してビジネス ロジックを駆動する Salesforce CPQ と連携します。

A. サードパーティ製品を使用します。

B. CPQ レコードを展開するための Apex フレームワークを構築します。

C. オープンソースの SFDX プラグインとバージョン管理を使用します。

D. データ ローダーを使用して CSV ファイルをデプロイします。

Answer(s): B,C

18. Salesforce では年に 3 回のメジャー リリースが行われます。

A. DOM の変更

B. 新しい標準フィールド

C. メタデータ スキーマの変更

D. 新しい Apex メソッド

Answer(s): A

19. Universal Containers (UC) は、過去 6 年間、50% のカスタム コードで Salesforce を使用してきました。UC は最近、継続的インテグレーションを実装しました。UC は、新しい機能によってテストが無効になるたびに、古いテスト クラスを改善したいと考えています。UC はまた、必要な導入時間を短縮したいと考えています。建築家は何を推奨すべきですか？

A. A サンドボックスおよび本番環境ではテスト クラスを実行しないでください。

B. サンドボックスではテスト クラスを実行せず、本番環境ではすべてのテスト クラスを実行しないでください。

C. テスト クラスはサンドボックスでは実行できません。

D. サンドボックスですべてのテスト クラスを実行し、運用環境でテスト クラスを選択します。

Answer(s): D

20. Universal Containers は、大規模なカスタム開発を伴う Salesforce 実装の次の開発フェーズに取り組んでいます。開発の途中で発生する重大な運用上の問題に対処するには、次の 2 つの戦略を検討する必要がありますか？ 2 つの答えを選択してください

A. 現在の開発と本番環境のバグ修正用に個別のブランチを作成し、準備ができたなら現在の開発に修正をデプロイします。

B. 開発と運用の両方のバグ修正に 1 つのブランチを使用して、非同期ブランチを回避し、デプロイを簡素化します。

C. ソース管理システムを利用して、現在の開発と本番環境のバグ修正を別々のブランチにできるようにします。

D. コードが修正されたら、問題を再現し、ユースケース シナリオをテストするためにサンドボックスを更新します。

Answer(s): C,D
